

REGULAMIN SPEED PAINTBALL

1. Warunki uczestnictwa

1.1 W grze mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które podpisały oświadczenie uczestnika, zapoznały się z regulaminem i odbyły obowiązkowe szkolenie z zasad bezpieczeństwa.

1.2 Osoby niepełnoletnie mogą brać udział wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego.

2. Obowiązki organizatora

2.1 Organizator zapewnia sprawny sprzęt paintballowy (markery, maski, umundurowanie) kulki i powietrze wydawane wyłącznie przez obsługę, instruktorów nadzorujących grę, szkolenie z zasad bezpieczeństwa i obsługi sprzętu oraz omówienie zasad każdej gry przy mapie terenu.

2.2 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy stanowiące ryzyko związane z grą paintball lub szkody wynikające z nieprzestrzegania regulaminu przez uczestnika.

3. Zasady bezpieczeństwa

3.1 Maska ochronna musi być noszona **przez cały czas przebywania na terenie gry**, niezależnie od tego, czy gra trwa, czy jest przerwana; zdejmowanie maski grozi utratą wzroku.

3.2 Przy zejściu ze strefy gry do strefy bezpiecznej marker musi być zabezpieczony zatyczką na lufę („barrel bag”) oraz zabezpieczeniem spustu.

3.3 Zabrania się samodzielnej regulacji, rozkręcania lub modyfikowania sprzętu.

3.4 Kulki i powietrze mogą być uzupełniane wyłącznie przez instruktorów; używanie kulek z ziemi jest zabronione.

3.5 Gracz może opuścić teren gry w dowolnym momencie. W takim przypadku podnosi rękę do góry i idzie do wyjścia. Osoba z ręką w górze nie bierze udziału w rozgrywkach.

3.6 Należy zachować szczególną ostrożność, ponieważ teren jest nierówny, zawiera przeszkody i okopy, możliwe jest zadymienie, a nieostrożne poruszanie się może skutkować urazami.

4. Zasady gry i zachowanie uczestników

4.1 Gra rozpoczyna się i kończy wyłącznie na wyraźny znak sędziego.

4.2 Strzelać wolno tylko do przeciwników biorących udział w grze; zabronione jest celowanie do osób postronnych, obsługi czy zwierząt.

4.3 Oddawanie strzałów z bardzo bliskiej odległości jest niewskazane i może spowodować silniejsze obrażenia; uczestnik przyjmuje do wiadomości, że tego rodzaju zdarzenia mieszczą się w typowym ryzyku gry.

4.4 Zakazuje się wszelkich kontaktów fizycznych między uczestnikami, w tym przepychanek czy bijatyk.

4.5 Zabrania się wychodzenia poza teren gry; uczestnik zobowiązany jest respektować wyznaczone granice pola.

5. Sprzęt i odpowiedzialność uczestnika

5.1 Sprzęt należy używać zgodnie z przeznaczeniem i instrukcją obsługi.

5.2 Uczestnik zobowiązany jest zwrócić sprzęt w stanie niepogorszonym i zgłaszać wszelkie usterki obsłudze.

5.3 Uczestnik odpowiada materialnie za szkody wyrządzone umyślnie lub w wyniku rażącego naruszenia zasad bezpieczeństwa.

6. Postanowienia końcowe

6.1 Organizator ma prawo natychmiast wykluczyć uczestnika, który łamie zasady bezpieczeństwa lub regulamin. Wykluczenie nie wiąże się ze zwrotem kosztów.